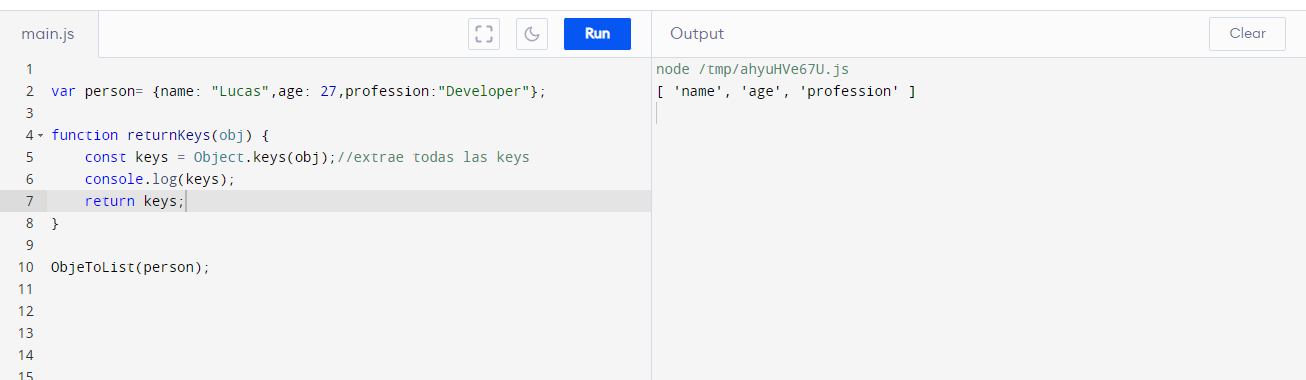
1. Escribe un programa que tome como entrada un objeto y devuelva una lista con sus propiedades. Solo puede tener como entrada un objeto y el tipo de vuelta tiene que ser un array.